

Prodej blokového RD, 110 m², Ostrava, Muglinov (okres Ostrava-město)



Prodej, rodinný dům 4+1, 110 m², Ostrava, ul. Muglinovská

ČÍSLO ZAKÁZKY: 1298 TYP ZAKÁZKY: prodej

LOKALITA: Ostrava, Muglinov (okres Ostrava-město), Muglinovská

Prodej, rodinný dům 4+1, 110 m², Ostrava, ul. Muglinovská

Nabízíme k prodeji samostatnou polovinu rodinného domu 4+1, o celkové rozloze cca 110m² podlahové plochy. Dům má 3 podlaží a je podsklepen. Pozemek o rozloze 429m² a garáž o velikosti 24m². Dům prošel renovací střechy, fasády a interiéru. V 1. podlaží se nachází obývací pokoj, kuchyně, koupelna, technická místnost, toaleta a zádveří. 2. podlaží disponuje dvěma pokoji. Ve 3. podlaží je jeden pokoj a dvě místnosti, které lze přeměnit na další pokoj a šatnu. Okna dřevěná, odpad je řešen jímkou, vytápění plynové, el. rozvody v mědi. Za domem se nachází menší zahrada o velikosti 224m², kde najdete ovocné stromy a garáž. Dům je možné využít jako sídlo firmy. Nemovitost se nachází ve Slezské Ostravě, na ulici Muglinovská. Veškerá občanská vybavenost je snadno dostupná, a to v blízkosti centra města. Pro domluvení prohlídky či bližší informace, prosím kontaktujte realitního makléře.

CENA: (za nemovitost) **3 880 000,- Kč**

Informace o nemovitosti

Číslo podlaží v domě	1
Počet podlaží objektu	3
Celková podlahová plocha (m ²)	110
Druh objektu	cihlová
Stav objektu	dobrý
Energetická třída	G - Mimořádně ne hospodárná
Počet podlaží pod zemí	1
Vlastní pozemek (m ²)	429
Vybavení	sklep
Umístění objektu	centrum
Vybaveno	Částečně zařízeno
Topení	Lokální - plynové
Elektřina	230 V
Plyn	Zaveden
Připojení na internet	Jiné



Prodej blokového RD, 110 m2, Ostrava, Muglinov (okres Ostrava-město)

Nemovitost nabízí

AZET reality

Vítkovická 3276/2A

Ostrava

70200

Realitní makléř



Bc. Kapča Břetislav

Mobil: +420 608 351 335

bkapca@azetrealty.cz

Zastavěná plocha (m2)	58
Plocha parcely (m2)	429
Užitná plocha (m2)	110
Plocha zahrady (m2)	224
Inženýrské sítě	Vodovod Plyn Elektřina
Druh stavby	rodinný dům, rekreační chalupa, rekreační pozemek
Poloha objektu	v bloku